

Pravidla stolní hry Výprava do zoo: Připravte si figurky a hrací kostku z domácích zásob. Umístěte figurky do brány VSTUP. Nejmladší hráč začíná. Hodí kostkou a posune figurku ve směru sítěk o hodnotu z kostky. Pokračuje další hráč. Když hráč skončí svůj tah na zeleném poli, posune se rovnou z jednoho konce zvířátka na červené pole na jeho druhém konci. Tím tah končí. Při dalším tahu pak pokračuje dál ve směru sítěk.

The board game board consists of a grid of 10x10 yellow circles numbered 0 to 99. The path starts at a 'VÝCHOD' (EXIT) sign at the top left, goes to a 'ZOO' sign, then to a turtle (69), a snake (87), a sloth (86), a meerkat (83), a penguin (84), ants (81), an ostrich (55), a lizard (51), a chameleon (49), a snake (62), a hippo (47), a toucan (21), a butterfly (23), a giraffe (27), a meerkat (41), a lemur (16), a bat (13), a porcupine (9). The board is decorated with various animals and objects like a pond, a tree, and a butterfly.

Pouze zelená políčka posouvají vpřed! Pokud hráč skončí bezny tah na červeném políčku, posune se z jednoho konce zvířátka zpět na zelené, nebo žluté pole (některá zvířátka pouze vrací zpět, neposouvají vpřed) na druhém konci zvířátka. Vítezi ten, kdo se první dostane do brány VÝCHOD. Pokud hráč hodí na kostce 6, posune se o 6 polí a znovu jí nhází. Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček.